Глава 880  
  
: 12月20日: Эмпатический Гнев\*\*  
  
У Гаруносэ из Стримерского Фронта (Лайн-Блайн) был ужасающий план… Проигнорировать все результаты игры в захват территорий и убить наших главных фигур… то есть, Старого Короля Торванте и Первую Принцессу Арфилию.  
По сравнению с фракцией Нового Короля, у нас было две главные фигуры, что может показаться нечестным. Но с точки зрения стартовых позиций и легкости наступления (・・・・・), у них было преимущество… И все же, отказаться от преимущества в игре в захват территорий и пойти на убийство – вот же наглый герой.  
  
Хотя, убийство… Признаюсь, меня это зацепило. Это чувство поймет только тот, кто играл в ФэйриКро. Вынужденная игра в режиме "смотреть и не перематывать", невозможность ускорить воспроизведение… Принудительные обходные пути и награда за все мучения – "право продолжить основной сюжет". Это настолько хреново, что заплатить 100 иен было бы в разы лучше… Пустота.  
Только тот, кто по-настоящему это понял, может испытать желание замерить три минуты и дать в морду при виде ее лица. Монстр, порожденный виртуальной реальностью с полным погружением, – вот что такое ФэйриКро…  
  
Но Арфилия – не ФэйриКас. Хоть ее внешность, несмотря на улучшенную графику, до невозможности похожа на ФэйриКас, это, вероятно, результат прихоти одного из разработчиков, Тенчи Рицу, который был связан с Fairy Chronicle Online… Типа, раз игра божественная, то и такой дизайн персонажа примут. За одну эту мысль хочется врезать.  
Но… но! Все равно она не имеет к этому отношения. Черты лица ФэйриКас и Арфилии, по сути, довольно обычные. Если бы она была Фэйрией, пришедшей из другого мира, то я бы тоже устроил \*несчастный случай\* (・・・・・)…  
  
Ладно, хватит злиться и ненавидеть прошлое. ФэйриКро – это ФэйриКро, РуШа – это РуШа.  
  
«Ясно… План, конечно, убойный. Если получится, то да, голова слетит – тело остановится. Если получится».  
  
Но я не могу просто так пропустить его. План \*привлекательный\* (・・・), этого нельзя отрицать.  
Но на этот раз победил разум. Учитывая все события на Новом Континенте, я, первопроходец Санраку, на хорошем счету у Старого Короля и Принцессы. Так что самопровозглашенного героя, который так открыто заявил о своих намерениях убить их, нужно зарубить.  
  
«Хотя, смелый ты, однако… Это же… Ты же стример, а собираешься идти по откровенно злодейскому пути».  
  
«А, насчет этого особых проблем нет (・・・・・・・・)».  
  
…Хм? Странный ответ.  
Особых? То есть, проблемы есть, но не настолько серьезные? Как выбор, лечить ли урон меньше 20% или нет.  
Я думал, что для стримера такие злодейские поступки – это серьезный повод для хейта, и это было бы главной слабостью, по которой ударила бы Пенсилгон со своей тактикой шантажа…  
  
Либо у него лицо настолько толстое, что им можно пули останавливать. Либо… он ведет такие стримы, где убийства людей воспринимаются нормально. Скорее второе…  
Попробовать проверить, не из Бакумацу ли он? Нет, на мой скрытый сигнал, который должен был выдать Бакумацу-шиши, он не среагировал. Чист.  
Тот, кто не смотрит вверх и не готовится к атаке, в Бакумацу не выживет.  
  
«…Ладно, похуй на твою социальную репутацию. Твои цели – старик и юная дева, а? Совесть не мучает?»  
  
В ответ Гаруносэ лишь пожал плечами. Но я прекрасно понял, что он хотел сказать.  
  
───И что ты мне сделаешь?  
  
Точно так.  
  
«Чистая жажда убийства. Но все же, это же НПЦ в игре, так? За что ты так хочешь их убить? Из-за лица? Тебя бесит их внешность?»  
  
Это был совершенно случайный вопрос.  
Странно было бы идти убивать двух человек, не зная их \*характера\*. Даже в играх про ассасинов обычно объясняют, почему цель должна умереть. Внешняя мотивация, так сказать.  
Если ее нет, но ты все равно без колебаний заносишь топор… значит, дело просто в лице.  
  
«…………………»  
  
Как описать выражение его лица в тот момент? Оно исказилось на одно мгновение, реально на одно мгновение. Возможно, просто "лицо зачесалось".  
Но это мимолетное искажение… было формой ненависти, которую невозможно изобразить из-за пустяка.  
  
«………Хм?»  
  
Ненависть, от которой хочется убить при одном воспоминании о лице?  
К Старому Королю Торванте и Принцессе Арфилии?  
Нет… Или, может быть?  
  
«Такая сильная ненависть… Тебя что, любимую на необитаемом острове бросили (・・・・・・・・・)?»  
  
«!!»  
  
На первый взгляд, бессмысленный вопрос. Понятный только очень… да, очень узкому кругу лиц, да еще и тем, у кого "память не стерлась".  
  
«А если скажу, что да? Дашь мне \*три минуты\* (・・)?»  
  
Услышав этот ответ, я невольно захотел закрыть лицо руками или воззриться в небо… Сдержался чудом. Неужели, в мире, столь далеком от того ада, я встречу его!!  
  
«Боевой товарищ (томо)…!»  
  
Долетел ли мой шепот до Гаруносэ?  
Но как такое возможно! В этом огромном виртуальном мире… да еще и так встретить соратника. Это как если бы письмо в бутылке, брошенное в море, прибило точно по адресу, указанному в письме. Чудо.  
  
«…Похоже, это не чужое дело (・・・). Тогда теперь моя очередь спрашивать… Сможешь ли ты помешать моим "трем минутам"?»  
  
Глава Стримерского Фронта, Гаруносэ… игрок ФэйриКро.  
Прошлое не сотрешь, Тенчи Рицу.  
  
\*Кстати, в предыдущем анонсе я не указал дату выхода?\*  
\*14 июля! 14 июля!!\*  
  
---  
\*\*